GAME PLAYING

1. PULL OUT THE DIELECTRIC STRIP.

2. SETTING THE CLOCK

   1. PRESS KEY A & C TOGETHER IN THE CLOCK MODE TO SET THE CLOCK.
   2. PRESS KEY A-SET THE CLOCK"HOUR".
   3. PRESS KEY B-SET THE CLOCK"MINUTE".
   4. PRESS KEY C TO ENSURE SETTING THE CLOCK COMPLETELY. FIRST, A PET'S FACE WILL APPEAR ON THE DISPLAY.

KEY FUNCTION

KEY A - SELECT
KEY B - ENSURE(ENTER)
KEY C - BACK TO MAIN SCREEN(ESCAPE)

* PRESSING KEY B AT CLOCK MODE. REPRESSING KEY B TO SWITCH BACK TO MAIN SCREEN.
* PRESSING KEY C TO SWITCH. EXCEPT IN CLOCK MODE BACK TO MAIN SCREEN.
* PRESSING KEY A&C WILL TRUN OFF VOLUME AND R-EPRESSING WILL TRUN IT ON.
* WHEN PETS ARE DEAD OR BECOME ANGEL AND PRESS KEY A&C TOGETHER. THE GAME WILL RESTART.

EXAMPLE:FEED

PRESS KEY A- SELECT "FEED" FUNCTION
PRESS KEY B- ENSURE(ENTER)
PRESS KEY A- SELECT FOOD TYPE

電池交換のしかた

本体うら側のネジをはずしフタを取って下さい。

ボタン電池LR44を⊕、⊖まちがえないようにセットして下さい。

商品のボタン電池は、テスト用ですが、約2ヶ月間使用できます。画面の状態が不安定になったらボタン電池2個を取り換えて下さい。

リセット操作をする時

- ●画面の状態が不安定な時
- ●育て方を変更する時
- ●初めて遊ぶ時
- ●電池交換をした時

まず時計を設定します。時計合わせをしないと、あなたの時間と「ぎゃおっPi」の時間がズレちゃうヨ！

1. Bボタンで時計画面にします。
   出荷初はAM12:00に設定されています。
2. A・Cボタンを同時に押してSET画面にします。
3. Aボタンで「時」を合わせます。
4. Bボタンで「分」を合わせます。
5. Cボタンで決定。
6. Bボタンで「ぎゃおっPi」の画面に戻します。
7. 音のON/OFFは、「ぎゃおっPi」の画面の時にA・Cのボタンを同時に押してください。

Pi!

うまれてとなって ぎゃおっPi

「ぎゃおっPi」が死んだ時には、何才まで生きたかを確認できます。新しい「ぎゃおっPi」を育てたい時は、A・Cボタンを同時に押すと新しい「ぎゃおっPi」が生まれます。

時計を見たい時

お育てマークが出ていない状態の時Bボタンを押すと時計画面になります。再度Bボタンを押すと元に戻ります。